



PR 20

# Vereda do Jardim do Mar



## Legenda/ Legend

- Estrada regional - Regional road
- Percursa pedestre - Footpath
- Caminho Florestal - Rural road
- Levada - Water-course
- Linha de água - Stream
- Casas - House



Panel informativo  
Information point



Fonho de lixo  
Litter



Paragem de Autocarro  
Bus stop



Estacionamento  
Parking



Miradouro  
Viewpoint



Café  
Coffee shop

**Decreto Legislativo Regional nº 7-B/2000/M Artigo 7.º - Responsabilidade**  
Os percursos pedestres recomendados não são nem os seus utilizadores ou os provedores que os promovem da responsabilidade por eventuais danos materiais ou humanos que ocorram no decurso da sua realização.



**Regional Legislative Decree Nº 7-B/2000/M Article 7.º - Responsibility**  
Persons using, or promoting the use of the recommended footpaths shall remain liable for all property damage or personal injury incurred in the course of such usage.



**Décret Régional Régional nº 7-B/2000/M Article 7.º - Responsabilité**  
Les sentiers recommandés ne dispensent ni leurs utilisateurs, ni les promoteurs de la responsabilité de éventuels dommages matériels ou humains pouvant survenir au cours de leur réalisation.



**Regulativ Gesetzlicher Nr. 7-B/2000/M Artikel 7. - Haftung**  
Die empfohlenen Fußwege entbindet die Benutzer oder die Promoten die dafür werden nicht von der Haftung für eventuelle Sach- oder Personenschäden, die bei der Nutzung der Wege entstehen können.



**Decreto Legislativo Regional nº 7-B/2000/M Article 7.º - Responsabilidad**  
Los senderos recomendados no dispensan ni a usuarios ni a las personas que los promueven de la responsabilidad por eventuales daños materiales o humanos que ocurran en el desarrollo de su realización.

## Normas de Conduta

- Mantenha-se dentro do trilho.
- Evite ruídos e atitudes que perturbem o meio.
- Não recolha nem danifique plantas ou perturbe os animais.
- Não abandone lixo (não deite lençóis de papel no chão, a sua decomposição é muito lenta).
- Não faça lume.
- Se é fumador, não deite as bealças no chão, guarde-as para colocar no caixote do lixo.
- Não destrua ou modifique a sinalética.

## Para sua segurança ...

- Não caminhe só, leve sempre companhia
- Recolha previamente informação atualizada sobre o percurso
- Informe sempre alguém do trilho que vai fazer e hora prevista de chegada
- Certifique-se do tempo de caminhada e garanta que a finaliza antes de anoitecer
- Transporte alguma comida e água de reserva
- Utilize roupa e calçado apropriados
- Se possível leve um telemóvel consigo
- Em caso de fortes chuvas e ventos não faça o percurso ou volte para trás pelo mesmo caminho
- Não corra riscos

## Descrição

**PR 20**  
Distância: 1,9 Km  
Tempo: 1h  
Altitude máxima: 35 m  
Altitude mínima: 530 m  
Início: Prazeres  
Fim: Jardim do Mar (Largo da Igreja)

Este percurso localiza-se na zona oeste da ilha da Madeira, e permite fazer a ligação entre a freguesia dos Prazeres e a pitoresca freguesia do Jardim do Mar. No passado era um dos poucos acessos ao litoral que a população dos Prazeres dispunha. O trilho caracteriza-se por um desnível de aproximadamente 500 m, devendo a descida ou subida ser feita com calma, desfrutando das vistas magníficas sobre as fajãs do Jardim do Mar e do Paul do Mar. Pelo existência de um clima ameno e abundância em água, a população do Jardim do Mar, desde cedo, se dedicou à agricultura, minuciosamente praticada em socacos suportados por muros de pedra aparelhada, e por onde a própria vereda foi desenhada. Antes de chegar ao aglomerado populacional do Jardim do Mar, não deixe de visitar o Molinho de Água recentemente recuperado e que, outrora, servia para moer os cereais cultivados na freguesia e arredores.

**Atenção:** O piso pode ser escorregadio, leve calçado antiderrapante.



## Telefones úteis Contacts

**Emergência / Emergency Number:** 112  
**Proteção Civil / Civil Protection:** 291 700112  
**Autocarros / Bus RODOESTE:** 291 220148  
**Táxis/Taxis:**  
Calheta 291 822129

## Entidade Promotora



## Walking code

- Do not stray way from the path.
- Avoid noise or actions against nature.
- Do not take plants or animal with you.
- Do not throw rubbish away (tissues do not easily decompose).
- Do not light fires.
- If you are a smoker do not throw cigarette ends on the floor, keep them for the dust-bin.
- Do not change or damage the signs.

## For your own safety ...

- Never walk alone
- Before starting out make sure you have update instructions on the route
- Let someone else know where you're going and when you expect to return
- Be sure to confirm the time it will take so that you can finish before nightfall
- Take some extra food and water with you
- Wear suitable clothes and shoes
- If possible take a mobile phone with you
- In case of heavy rain or strong winds do not go on and/or turn back using the same routes
- Don't take risks

## Description

**PR 20**  
Distance: 1,9 km  
Time: 1h  
Maxim altitude: 35 m  
Minim altitude: 530 m  
Start: Prazeres  
End: Jardim do Mar (Largo da Igreja)

This route is located in the west of Madeira island, and links the village of Prazeres to the picturesque village of Jardim do Mar. In the past, this trail was one of the few routes available for the population of Prazeres to access the coastline. The trail is characterised by a height difference of approximately 500 m. Thus, passage on this trail, whether descending or ascending should be made calmly, taking time to enjoy the magnificent views of Jardim do Mar and Paul do Mar. Due to the mild climate and abundance of water in Jardim do Mar, the local population devoted much time to agriculture, thoroughly practiced on small land terraces supported by stone walls "socacos", and where this trail develops. Before arriving at the village of Jardim do Mar, be sure to visit the water mill recently restored and which once served to grind wheat grown in the parish and surrounding areas.

**Warnings:** The path can be slippery, wear proper footwear.



## Marcas de campo Field code

- CAMINHO CORRECTO  
RIGHT WAY
- CAMINHO ERRADO  
WRONG WAY
- MUDANÇA DE DIRECÇÃO PARA A DIREITA  
FOOTPATH TURNS RIGHT
- MUDANÇA DE DIRECÇÃO PARA A ESQUERDA  
FOOTPATH TURNS LEFT